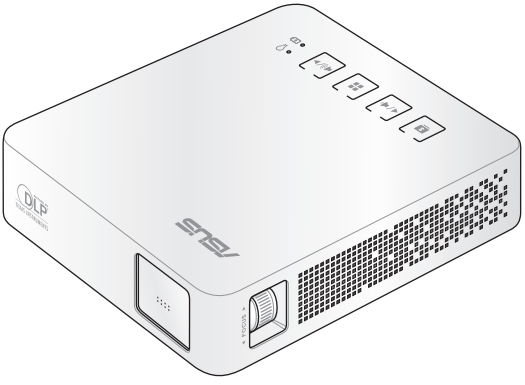
F9478
Juin 2014
Première édition

Projecteur LED

Manuel électronique

S1



IN SEARCH OF INCREDIBLE

INFORMATIONS SUR LES DROITS D'AUTEUR

Aucune partie du présent manuel, y compris les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de base de données, ni traduite dans aucune langue, sous une quelconque forme et par tout moyen, hormis la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans la permission expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUEL" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE,COMPRENANT MAIS SANS Y ÊTRE LIMITE LES GARANTIES OU CONDITIONS DE COMMERCIALISATION OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYÉS OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPÉCIAL, SECONDAIRE OU CONSÉCUTIF (INCLUANT LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, PERTE DE COMMERCE, PERTE D'UTILISATION DE DONNÉES, INTERRUPTION DE COMMERCE ET ÉVÉNEMENTS SEMBLABLES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ INFORME DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES PROVENANT DE TOUT DÉFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU DU PRODUIT.

Les produits et noms de sociétés qui apparaissent dans ce manuel ne sont utilisés que dans un but d'identification ou d'explication dans l'intérêt du propriétaire, sans intention de contrefaçon. Toutes les marques mentionnées dans ce manuel sont la propriété de leur propriétaires respectifs.

LES SPÉCIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL NE SONT FOURNIES QU'A TITRE INFORMATIF, ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS AVERTISSEMENT ET NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAÎTRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Copyright © 2014 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

CLAUSE DE RESPONSABILITÉ LIMITÉE

Des dommages peuvent survenir suite à un défaut sur une pièce fabriquée par ASUS ou un tiers. Vous avez le droit à des dommages et intérêts auprès d'ASUS. Dans un tel cas, indépendamment de la base sur laquelle vous avez droit de revendiquer les dommages et intérêts auprès d'ASUS, ASUS ne peut être responsable de plus que des dommages et intérêts pour les dommages corporels (y compris la mort) et les dégâts aux biens immobiliers et aux biens personnels tangibles ; ou les autres dommages et intérêts réels et directs résultant de l'omission ou de la défaillance d'exécuter ses devoirs légaux au titre de la présente Déclaration de Garantie, jusqu'au prix forfaitaire officiel de chaque produit.

ASUS n'est responsable et ne peut vous indemniser qu'au titre des pertes, des dégâts ou revendications basées sur le contrat, des préjudices ou des infractions à cette Déclaration de Garantie.

Cette limite s'applique aussi aux fournisseurs d'ASUS et à ses revendeurs. Il s'agit du maximum auquel ASUS, ses fournisseurs, et votre revendeur, sont collectivement responsables.

EN AUCUNE CIRCONSTANCE ASUS N'EST RESPONSABLE POUR CE QUI SUIT : (1) LES REVENDICATIONS DE TIERS CONTRE VOUS POUR DES DOMMAGES ET INTÉRÊTS ; (2) LES PERTES, OU DÉGÂTS, A VOS ENREGISTREMENTS DE DONNÉES ; OU (3) LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS SPÉCIAUX, FORTUITS, OU INDIRECTS OU POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES ET INTÉRÊTS ÉCONOMIQUES CONSÉCUTIFS (INCLUANT LES PERTES DE PROFITS OU D'ÉCONOMIES), ET CE MÊME SI ASUS, SES FOURNISSEURS OU VOTRE REVENDEUR SONT INFORMÉS D'UNE TELLE POSSIBILITÉ.

SERVICE ET SUPPORT

Visitez notre site Web multilingue sur **http://support.asus.com**

Table des matières

À propos de ce manuel 5
- Messages 6
- Typographie 6
- Versions multilingues 6

Précautions relatives à la sécurité 7
- Utiliser le projecteur LED 7
- Maintenance et remplacement des pièces 7
- Entretien du projecteur LED 8
- Mise au rebut 8

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED

Caractéristiques 10
- Dessus 10
- Fonctionnalités étendues 12
- Façade avant 14
- Façade arrière 15
- Côté droit 17
- Côté gauche 18
- Dessous 19

Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED

Utiliser le projecteur LED 22
- 1. Connectez le projecteur à son adaptateur secteur. 22
- 2. Connectez le projecteur à votre appareil. 25
- 3. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. 26
- 4. Ouvrez le couvercle de protection de la lentille et réglez le focus de l'image. 27

Chapitre 3 : Utilisation du projecteur LED

Utiliser le projecteur LED pour la première fois 30
Utiliser l'affichage sur écran 31
Réglages du projecteur LED 32
Menus d'options de l'interface OSD 33
- Volume 33
- Luminosité 33
- Contraste 34
- Splendide 34
- Format 36
- Position du projecteur 36
- Réglage 37
- Infos 37

Éteindre le projecteur LED 38

Appendice

Rapport de la Commission Fédérale des Communications 40
Rapport du Département Canadien des Communications 41
Déclaration de conformité aux normes environnementales internationales 41
Services de reprise et de recyclage d'ASUS 41
- Timings PC 42
- HDMI (PC) 42
- HDMI (Vidéo) 42
- Caractéristiques du projecteur LED P2 43

À propos de ce manuel

Ce manuel offre une vue d'ensemble des caractéristiques logicielles et matérielles de votre projecteur LED, et est constitué des chapitres suivants :

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED

Ce chapitre offre une vue d'ensemble de votre projecteur LED ainsi que de sa télécommande.

Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED

Ce chapitre vous explique comment configurer et utiliser votre projecteur LED.

Chapitre 3 : Utilisation du projecteur LED

Ce chapitre est consacré aux fonctionnalités du projecteur LED.

Appendice

Cette section inclut un certain nombre de notices relatives à la sécurité .

Messages

Pour mettre en valeur les informations essentielles offertes par ce guide, les messages sont présentés de la manière qui suit :

IMPORTANT ! Ce message contient des informations vitales devant être suivies pour compléter une tâche.

REMARQUE : ce message contient des informations et des astuces additionnelles pouvant vous aider à compléter certaines tâches.

AVERTISSEMENT ! Ce message contient des informations importantes devant être suivies pour garantir votre sécurité lors de l'exécution de certaines tâches et de ne pas endommager le projecteur et ses composants.

Typographie

Gras = fait référence à un menu ou un élément devant être sélectionné.

Italique = indique les sections de ce manuel auxquelles vous pouvez vous référer.

Versions multilingues

Vous pouvez télécharger ce manuel dans d'autres langues sur le site : **http://support.asus.com**

Précautions relatives à la sécurité

Utiliser le projecteur LED

- Consultez ce manuel et lisez attentivement les instructions relatives à la sécurité avant d'opérer le projecteur LED.
- Respectez les remarques et les avertissements offerts dans ce manuel.
- Ne placez le projecteur LED sur une surface instable ou inégale.
- N'utilisez pas le projecteur LED dans un environnement enfumé ou poussiéreux. Les résidus de fumée et de poussière peuvent s'accumuler sur des composants critiques et endommager le projecteur LED ou affecter ses performances.
- N'utilisez pas de cordon d'alimentation, d'accessoires ou d'autres périphériques endommagés avec votre projecteur LED.
- Ne bloquez pas ou ne placez pas d'objet sur ou à proximité des orifices d'aération du projecteur LED. Le faire peut engendrer une accumulation de chaleur pouvant dégrader la qualité d'image et endommager le projecteur.
- Vérifiez que la tension d'opération du projecteur LED corresponde bien à celle utilisée par la source d'alimentation.

Maintenance et remplacement des pièces

- Ne désassemblez pas ou ne tentez pas de réparer ce projecteur LED vous-même. Contactez le service après-vente d'ASUS pour obtenir une assistance technique.
- Lors du remplacement des pièces du projecteur LED, n'achetez que des pièces spécifiées par ASUS et contactez le centre de service le plus proche pour obtenir de l'aide.

Entretien du projecteur LED

- Éteignez puis débranchez le projecteur LED de sa prise électrique avant de le nettoyer.
- Pour nettoyer le boîtier du projecteur LED, utilisez un chiffon propre humidifié d'eau ou d'un mélange d'eau et de détergent neutre. Nettoyez les zones d'humidité restantes à l'aide d'un chiffon sec.
- Vérifiez que la lentille est froide avant de la nettoyer. Utilisez un chiffon de nettoyage pour lentille. Ne touchez pas la lentille avec vos doigts.
- N'utilisez pas de solvants puissants tels que des diluants, du benzène ou autres produits chimiques sur ou à proximité de la surface du projecteur LED.
- N'utilisez jamais ce projecteur LED immédiatement après l'avoir déplacé d'un lieu froid. Lorsque le projecteur LED est exposé à un changement de température trop drastique, l'humidité peut se condenser sur la lentille et d'autres composants internes. Pour éviter ce problème, n'utilisez le projecteur qu'après deux (2) heures suivant un changement extrême de température.

Mise au rebut

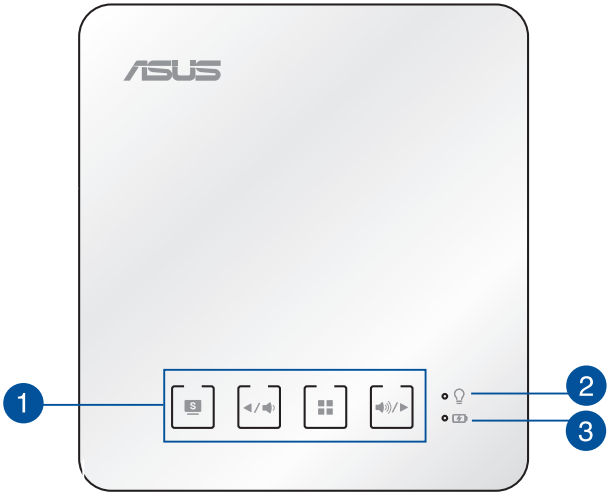
NE PAS mettre ce produit au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Le symbole représentant une benne à roues barrée indique que le produit (équipement électrique, électronique et ou contenant une batterie au mercure) ne doit pas être mis au rebut avec les déchets municipaux. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.

NE PAS mettre la batterie au rebut avec les déchets municipaux. Le symbole représentant une benne à roues barrée indique que la batterie ne doit pas être mise au rebut avec les déchets municipaux.

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED

Caractéristiques

Dessus



1 Boutons du panneau de contrôle

Ces boutons vous permettent de naviguer dans les menus de l'interface OSD. Individuellement, ces boutons correspondent aussi à différents réglages spécifiques du projecteur LED, tels qu'expliqués ci-dessous.

Splendid/Quitter

Gauche/ Volume -

MENU/OK

Droite/ Volume +

REMARQUE : pour plus d'informations sur l'utilisation des boutons du panneau de contrôle, consultez le *Chapitre 3 : Utilisation du projecteur LED* de ce manuel.

2 Témoin d'alimentation et indicateur d'état de la batterie

Ce voyant lumineux vous aide à identifier l'état matériel actuel de votre projecteur LED :

- S'allume lorsque le projecteur LED est allumé.
- S'allume de couleur rouge ou verte en fonction de l'état de la batterie.

Pour plus de détails sur la fonction de ce témoin lumineux comme indicateur d'état de la batterie, consultez le tableau ci-dessous :

Couleur	État
Vert	Le projecteur LED est relié à une prise électrique ou en fonctionnement sur batterie, et le niveau de charge de la batterie est supérieur à 25%.
Rouge	Le projecteur LED fonctionne sur batterie, et le niveau de charge de la batterie est inférieur à 25%.

3 Indicateur de charge de la batterie

Ce voyant lumineux s'allume lorsque le projecteur LED est relié à une source d'alimentation par le biais de son adaptateur secteur.

IMPORTANT ! N'utilisez que l'adaptateur secteur livré avec votre projecteur LED pour recharger la batterie.

Fonctionnalités étendues

Votre projecteur LED est doté de certaines fonctionnalités pouvant être exécutées par le biais du bouton **Splendid/Quitter** lorsque le projecteur fonctionne sur batterie.

Lampe torche

Cette fonctionnalité permet au projecteur LED d'émettre faisceau de lumière blanche constant.

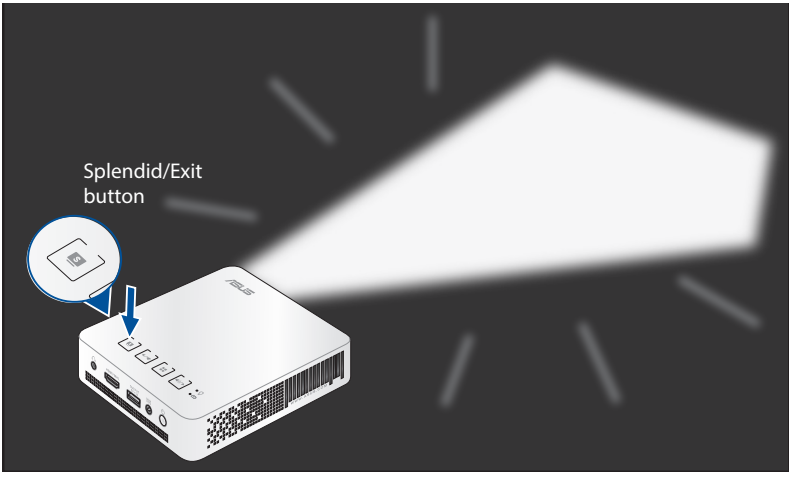
Pour utiliser le projecteur comme lampe torche :

1. Déconnectez tous les périphériques connectés, puis allumez le projecteur LED.
2. Enlevez le couvercle de la lentille du projecteur.
3. Appuyez sur le bouton du panneau de contrôle pour afficher le message **AUCUN SIGNAL**.
4. Appuyez de manière répétée sur le bouton jusqu'à ce que le projecteur émette un faisceau de lumière blanche.

IMPORTANT ! Vérifiez que la batterie du projecteur LED dispose d'un niveau de charge suffisant avant d'utiliser cette fonctionnalité. La durée de vie de la batterie varie en fonction de l'utilisation.

Éclairage de secours

Cette fonctionnalité permet au projecteur LED d'émettre faisceau de lumière blanche clignotant.



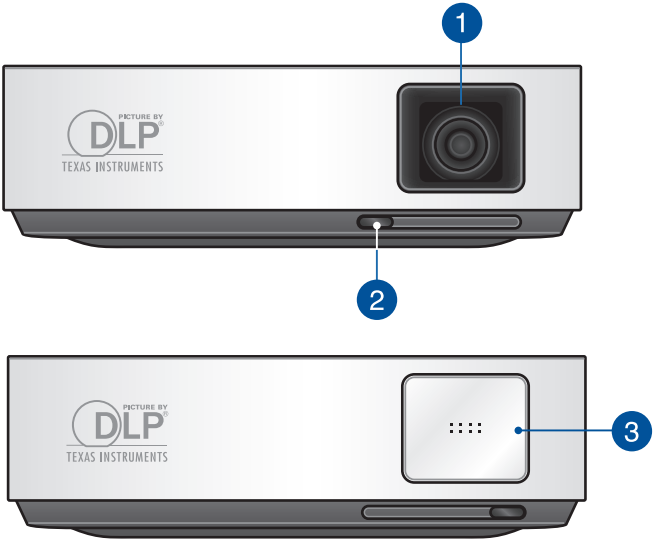
Pour utiliser le projecteur comme éclairage de secours :

1. Déconnectez tous les périphériques connectés, puis allumez le projecteur LED.
2. Enlevez le couvercle de la lentille du projecteur.
3. Appuyez sur le bouton du panneau de contrôle pour afficher le message **AUCUN SIGNAL**.
4. Appuyez de manière répétée sur le bouton jusqu'à ce que le projecteur émette un faisceau de lumière blanche clignotant.

IMPORTANT ! Vérifiez que la batterie du projecteur LED dispose d'un niveau de charge suffisant avant d'utiliser cette fonctionnalité. La durée de vie de la batterie varie en fonction de l'utilisation.

REMARQUE : pour arrêter ou charger le type de faisceau utilisé, appuyez simplement sur le bouton **Splendid/Quitter** jusqu'à ce que le faisceau soit modifié ou éteint.

Façade avant



1 Lentille

La lentille transmet les images générées par le périphérique auquel le projecteur est connecté.

> **AVERTISSEMENT !** Ne touchez pas la lentille avec vos doigts ou un objet pointu.

2 Loquet du couvercle

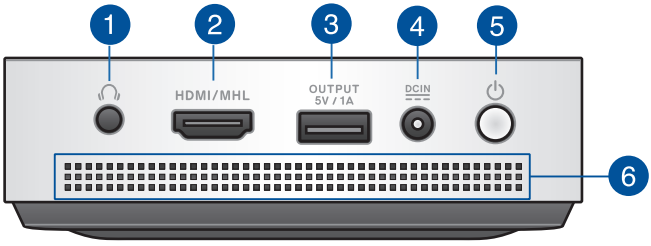
Déplacez ce loquet vers la gauche pour ouvrir le couvercle de la lentille, ou déplacez-le vers la droite pour le fermer lorsque le projecteur n'est pas utilisé.

3 Couvercle de la lentille

Ce couvercle permet de protéger la lentille contre les éraflures et l'accumulation de poussière.

> **IMPORTANT !** Retirez le couvercle avant d'utiliser le projecteur LED.

Façade arrière



1 Prise de sortie audio

Cette prise permet de connecter le projecteur LED à un système de haut-parleurs amplifiés ou à un caque audio.

2 Prise HDMI / MHL

Ce port est destiné à la connexion d'un périphérique externe lui-même doté d'une interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface) ou MHL (Mobile HI-Definition Link. Il est compatible avec le standard HDCP permettant la lecture de disques Blu-ray et de tout autre contenu intégrant un verrou numérique.

3 Prise de sortie d'alimentation

Cette prise fournit un courant de 5V/1A, et permet de charger vos appareils mobiles lors de l'utilisation du projecteur LED.

4 Prise d'alimentation (CC)

Insérez l'adaptateur secteur sur cette prise pour alimenter le projecteur LED.

> **AVERTISSEMENT !** L'adaptateur peut atteindre une température élevée lorsque celui-ci est relié au projecteur. Ne couvrez pas l'adaptateur et tenez-le éloigné de vous lorsque celui-ci est branché à une source d'alimentation.

5 Bouton Marche/Arrêt

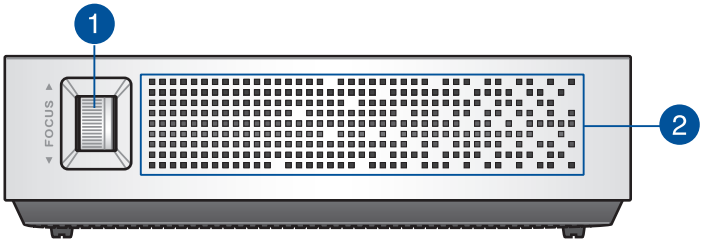
Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre le projecteur LED.

6 Orifices d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

> **AVERTISSEMENT !** Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pur éviter d'éventuelles surchauffes.

Côté droit



1 Bague de mise au point

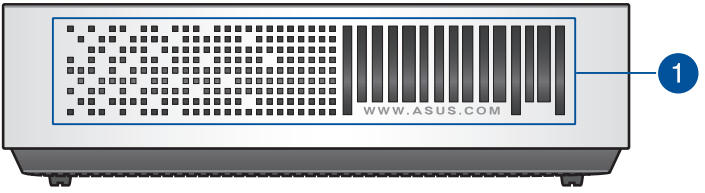
La bague de mise au point vous permet d'ajuster le focus de l'image du projecteur LED.

2 Orifices d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

> **AVERTISSEMENT !** Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pur éviter d'éventuelles surchauffes.

Côté gauche

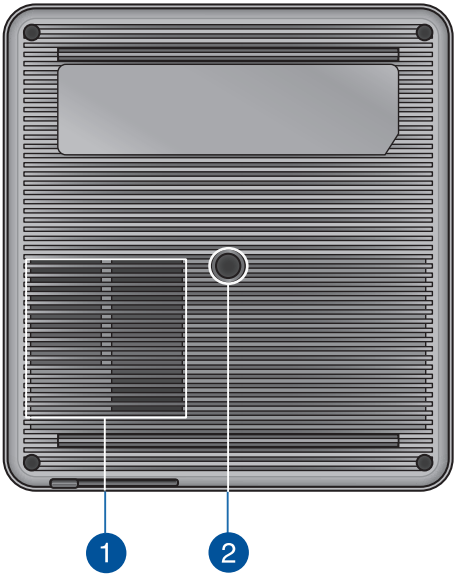


1 Orifices d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

> **AVERTISSEMENT !** Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pur éviter d'éventuelles surchauffes.

Dessous



1 Orifices d'aération

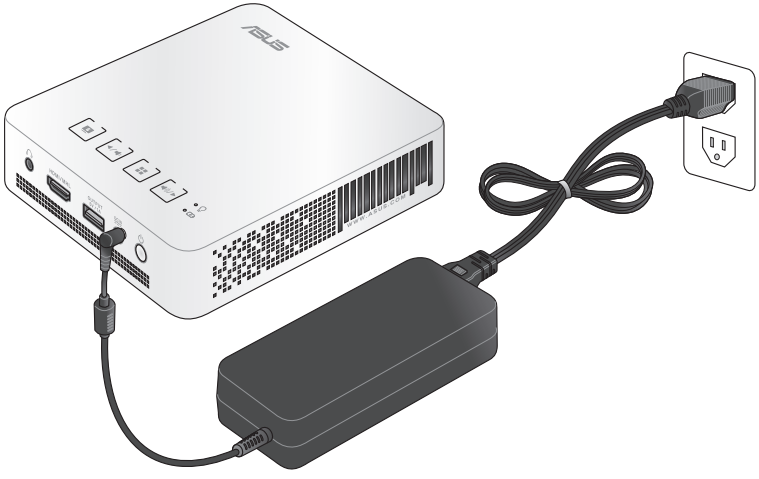
Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

> **AVERTISSEMENT !** Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pur éviter d'éventuelles surchauffes.

2 Interface de connexion pour trépied

Cette interface permet de relier le projecteur LED à un trépied.

Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED



Utiliser le projecteur LED

Ce projecteur LED portable se connecte aisément à vos appareils pour vous permettre d'ouvrir des fichiers multimédia et profiter de haut-parleurs SonicMaster de grande qualité.

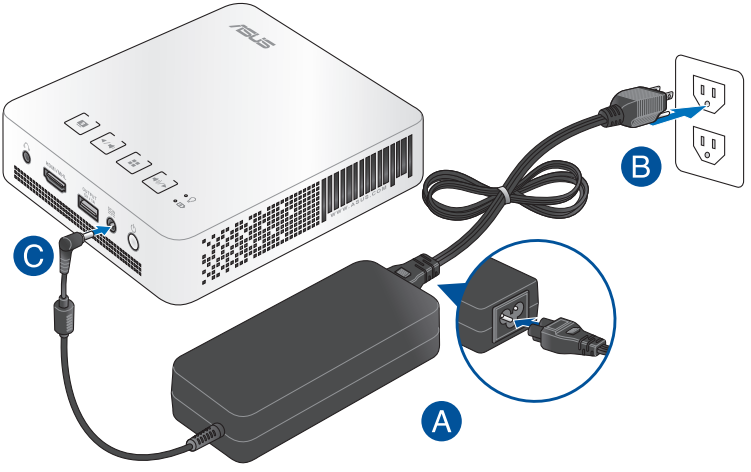
Pour éviter de vous blesser et de garantir le bon état de fonctionnement du projecteur, veuillez suivre les instructions suivantes lors de l'utilisation de votre projecteur LED.

1. Connectez le projecteur à son adaptateur secteur.

A et B .Utilisez le cordon d'alimentation pour relier l'adaptateur secteur à une prise électrique.

C. Connectez l'adaptateur secteur à votre projecteur LED.

Chargez le projecteur LED pendant **3 heures** avant de l'utiliser pour la première fois.



REMARQUE : l'apparence de l'adaptateur secteur peut varier en fonction des pays / régions.

IMPORTANT !

- N'utilisez que l'adaptateur secteur livré avec votre projecteur LED pour alimenter ce dernier ainsi que sa batterie.
- Assurez-vous que le projecteur LED est connecté à son adaptateur secteur avant de l'allumer pour la première fois. Il est fortement recommande d'utiliser une prise reliée à la terre lors de l'utilisation de l'adaptateur secteur du projecteur LED.
- Lors de l'utilisation du projecteur LED en fonctionnement sur secteur, la prise électrique doit se trouver à proximité et être aisément accessible.
- Pour déconnecter le projecteur LEDe de sa source d'alimentation, débranchez l'adaptateur secteur de la prise électrique.

AVERTISSEMENTS !

Lisez attentivement les précautions de sécurité ci-dessous destinées à la batterie de votre projecteur LED.

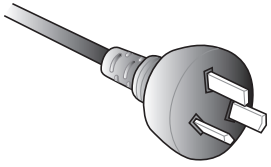
- La batterie du projecteur LED peut présenter un risque d'incendie ou de brûlure si celle-ci est retirée ou désassemblée.
- Faites attention aux étiquettes d'avertissement de l'appareil pour éviter de vous blesser.
- Il y a un risque d'explosion si la batterie est remplacée par un modèle incorrect.
- Ne pas jeter la batterie au feu.
- Ne tentez pas de court-circuiter la batterie du projecteur LED.
- Ne tentez pas de désassembler ou de ré-assembler la batterie.
- Cessez d'utiliser la batterie si celle-ci fuie.
- La batterie et ses composants doivent être recyclés de façon appropriée.
- Gardez la batterie et ses composants hors de portée des enfants.

Exigences en matière de cordon d'alimentation

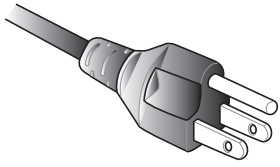
Utilisez la prise CA appropriée à votre pays / région.

IMPORTANT ! Contactez votre revendeur si le cordon d'alimentation accompagnant votre projecteur n'est pas compatible avec votre pays / région.

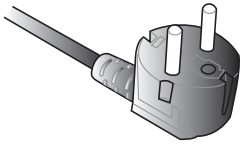
REMARQUE : il est fortement recommandé d'utiliser un périphérique source doté d'une prise de mise à la terre pour éviter les interférences dues aux fluctuations de tension.



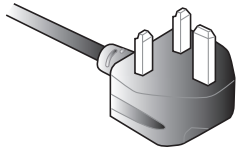
pour l'Australie et la Chine continentale



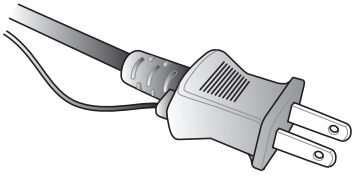
pour les États-Unis, le Canada et Taïwan



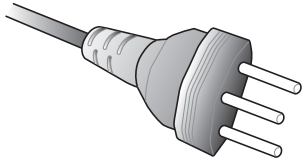
pour l'Europe continentale



pour le Royaume-Uni

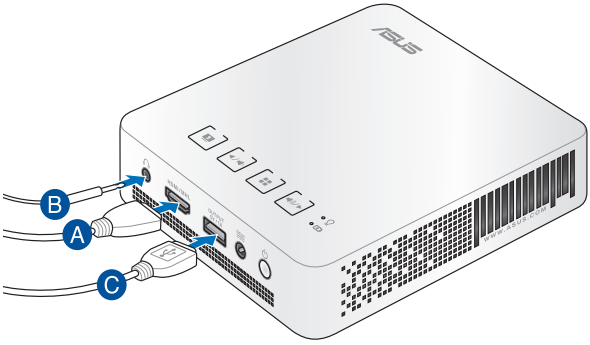


pour le Japon

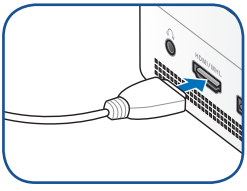


pour la Suède

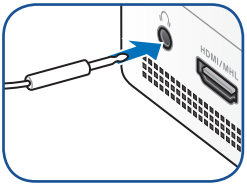
2. Connectez le projecteur à votre appareil.



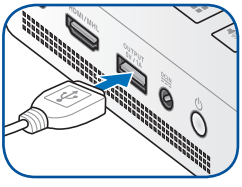
A Prise HDMI/MHL



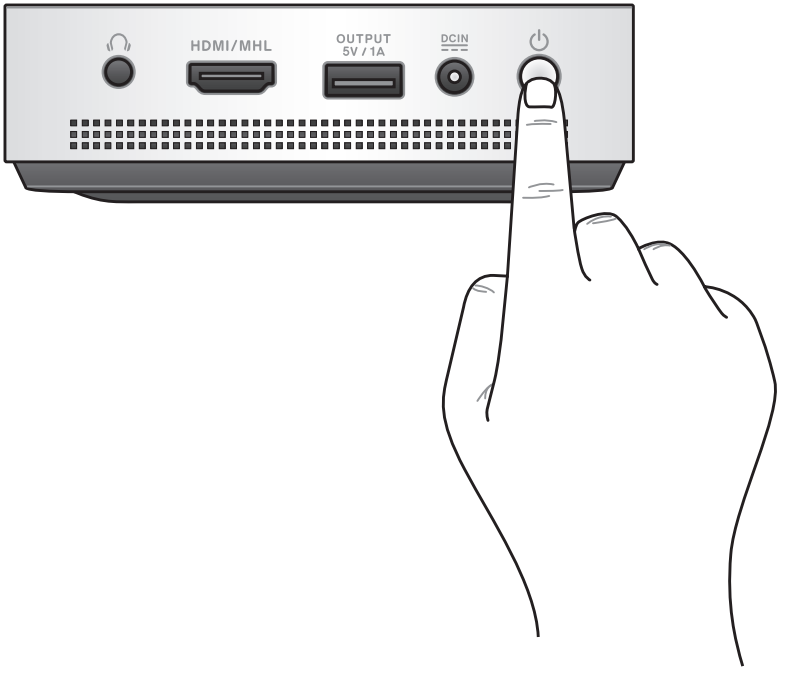
B Prise de sortie audio



C Sortie d'alimentation (5V/1A)



3. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.



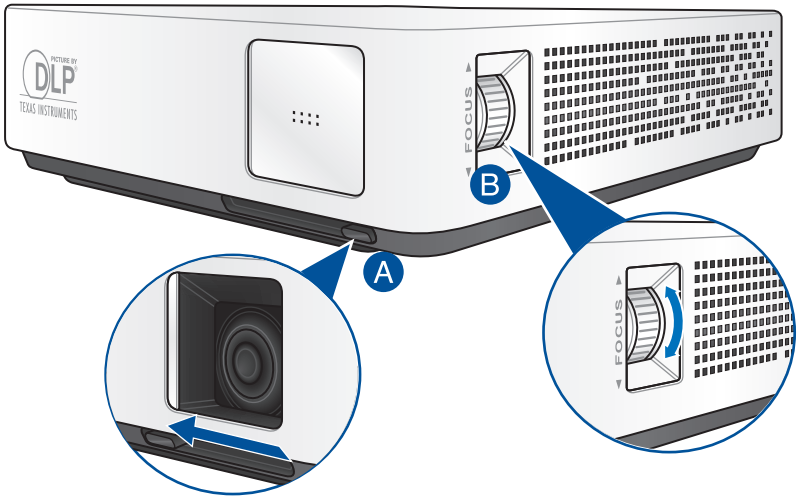
REMARQUE : la batterie du projecteur LED ne peut pas être rechargée lorsque le projecteur est en cours d'utilisation. Consultez l"tat de l'indicateur lumineux dédié à la batterie pour connaître son état de charge actuel. Vous pouvez également consulter la section *Dessus* pour plus de détails.

4. Ouvrez le couvercle de protection de la lentille et réglez le focus de l'image.

REMARQUE : utilisez une image fixe pour régler le focus.

A. Ouvrez le couvercle de protection de la lentille en déplacant son loquet vers la gauche.

B. Déplacez la bague de mise au point vers le haut ou le bas pour régler le focus de l'image.

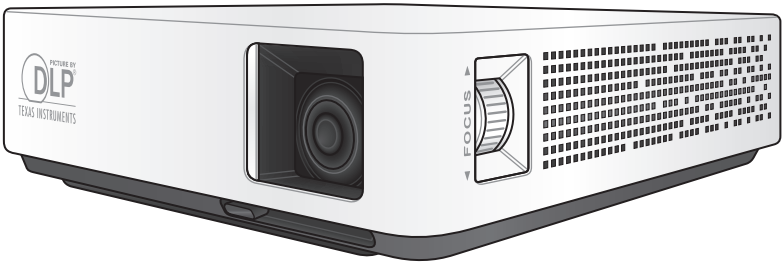


Taille d'écran et distance de projection

Ajustez la distance entre le projecteur LED et l'écran de projection à l'aide du tableau ci-dessous.

Taille d'écran - 16:9		Distance de projection(mètres)
(pouces)	(millimètres)	
30	762	0,71
41	1014	0,97
60	1524	1,42
80	2032	1,89
100	2540	2,37
120	3048	2,84

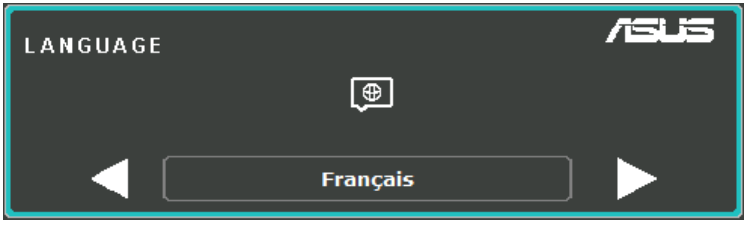
Chapitre 3 :
Utilisation du projecteur LED



Utiliser le projecteur LED pour la première fois

Prenez note des instructions suivantes lors de la première utilisation de votre projecteur LED.

1. Installez votre projecteur puis appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
2. Sélectionnez une langue à l'aide des boutons et et du panneau de contrôle.

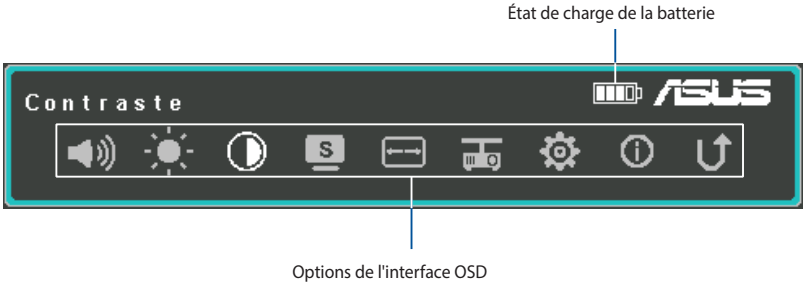


3. Appuyez sur pour utiliser la langue sélectionnée.
4. Vous pouvez dès lors utiliser le projecteur pour afficher du contenu à partir de votre dispositif d'entrée. L'écran **AUCUN SIGNAL** peut apparaître si aucun dispositif d'entrée n'est connecté au projecteur ou si celui-ci n'a pas été détecté.
5. Appuyez sur le bouton du panneau de contrôle pour afficher l'interface OSD.

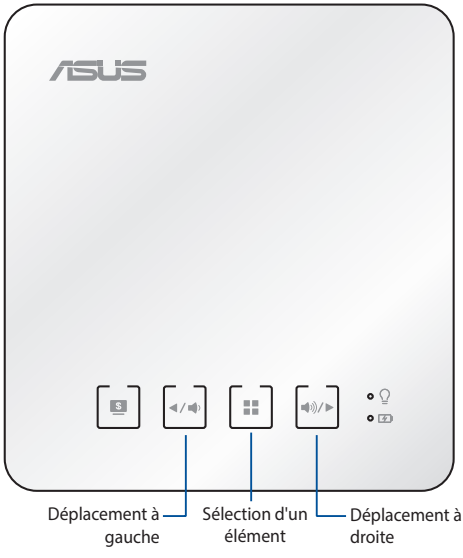
Utiliser l'affichage sur écran

Votre projecteur LED est un appareil plug-and-play intégrant un menu OSD (affichage sur écran) doté d'un ensemble de programmes et de paramètres vous permettant de profiter pleinement de votre projecteur.

Ouvrez l'interface OSD en appuyant sur le bouton du panneau de contrôle de votre projecteur LED.



Appuyez sur les boutons illustrés ci-dessous pour naviguer dans les menus de l'interface OSD :



Réglages du projecteur LED

Suivez les instructions suivantes pour accéder aux divers réglages du projecteur LED.

1. Ouvrez l'interface OSD.
2. Utilisez les boutons et pour sélectionner les options de menu souhaitées.
3. Appuyez sur pour ouvrir les paramètres de l'élément sélectionné.
4. Utilisez le bouton ou pour régler le paramètre sélectionné.
5. Une fois terminé, appuyez sur pour enregistrer les modifications et retourner à l'écran d'accueil.

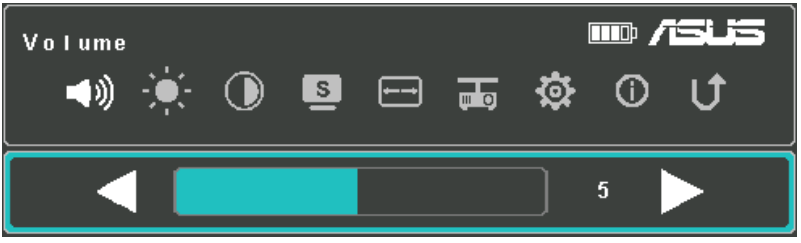
Consultez les pages suivantes pour plus de détails sur chacun des options de l'interface OSD.

Menus d'options de l'interface OSD

Volume

Sélectionnez cette option pour régler le volume audio lu à partir du projecteur LED.

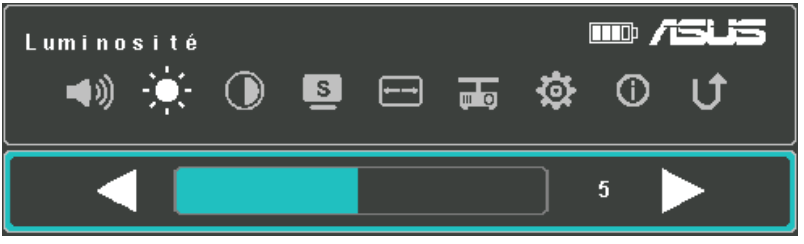
L'échelle de réglage du volume est comprise entre **0** et **10**, soit de muet au niveau sonore le plus haut pris en charge par les haut-parleurs du projecteur LED.



Luminosité

Sélectionnez cette option pour ajuster la luminosité de l'image projetée.

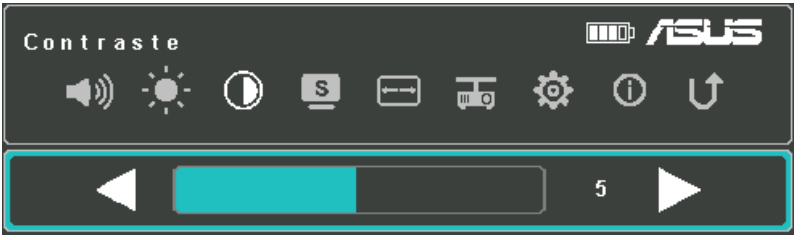
L'échelle de réglage de la luminosité est comprise entre **0** et **10**, du niveau de luminosité le plus sombre au niveau le plus clair.



Contraste

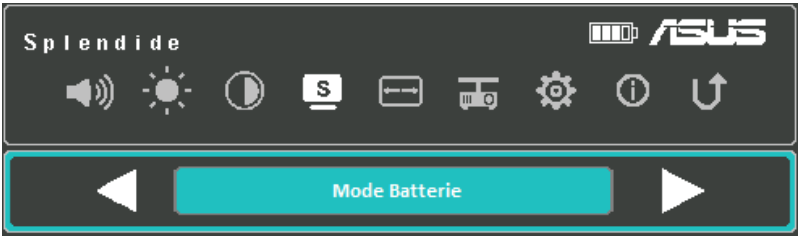
Sélectionnez cette option pour régler le contraste de l'image projetée.

L'échelle de réglage du contraste est comprise entre **0** et **10**, du niveau de contraste des couleurs le plus faible au niveau le plus élevé.



Splendide

Sélectionnez cette option pour activer l'un des modes d'affichage disponibles sur votre projecteur LED. Vous pouvez aussi accéder rapidement à ce menu en appuyant sur le bouton .



Consultez les informations suivantes pour obtenir plus d'informations sur chacun des modes **Splendide.**

En fonctionnement sur batterie

REMARQUE : vous pouvez activer les modes listés ci-dessous en appuyant simplement sur la touche **Splendid/Quitter** lorsque le projecteur est allumé.

- **Mode Batterie** : ce mode permet d'optimiser la consommation électrique lorsque le projecteur fonctionne uniquement en mode batterie.
- **Mode Présentation** : ce mode permet d'optimiser la luminosité du projecteur LED et est tout particulièrement idéal pour les présentations rapides ne dépassant pas les 90 minutes.

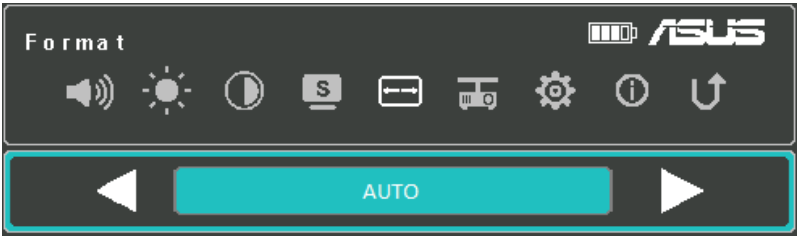
Fonctionnement sur secteur

- **Standard** : ce mode est recommandé pour une utilisation normale du projecteur LED.
- **Théâtre** : ce mode est optimisé pour la projection de contenu vidéo.

Format

Sélectionnez cette option pour choisir le format de l'image projetée.

Les formats d'image suivants sont disponibles : **AUTO, 4:3** et **16:9.**



Position du projecteur

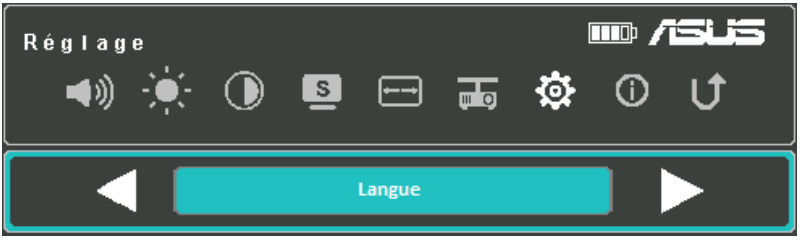
Sélectionnez cette option pour modifier l'orientation de l'image projetée en fonction du positionnement du projecteur LED.

Les options de positionnement suivantes sont disponibles : **Table avant**, **Plafond avant**, **Table arrière et Plafond arrière**.

Réglage

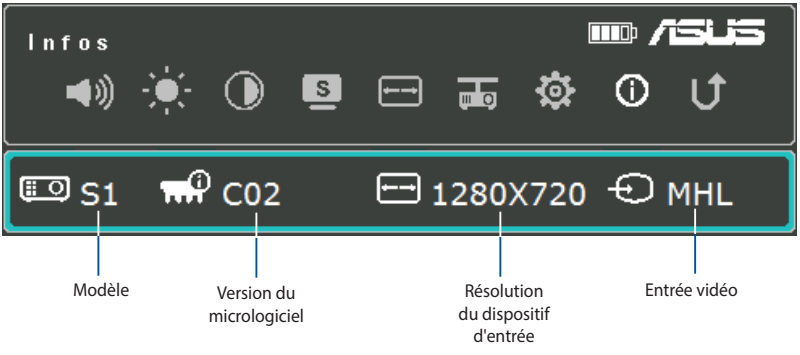
Sélectionnez ce menu d'options pour configurer les paramètres suivants :

- **Langue** : cette option permet de sélectionner la langue de l'interface OSD.
- **Réglages par défaut** : cette option permet de restaurer les valeurs par défaut du projecteur LED.



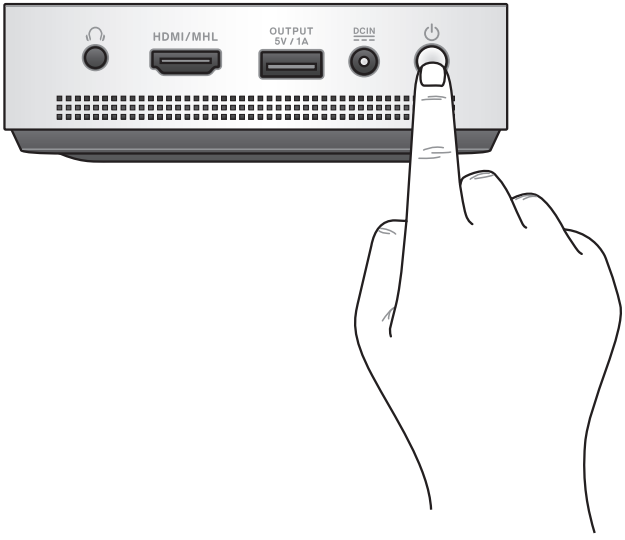
Infos

Sélectionnez ce menu d'options pour obtenir une vue d'ensemble des informations de votre projecteur LED.

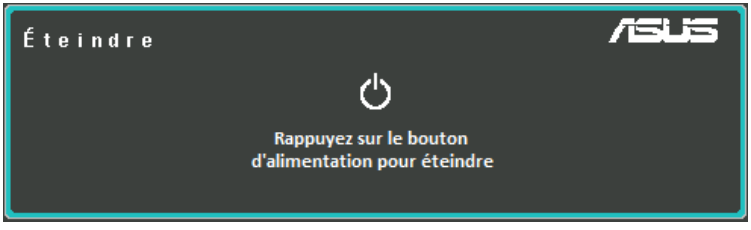


Éteindre le projecteur LED

1. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.



2. Lorsque le message suivant apparaît, appuyez de nouveau sur le bouton Marche/Arrêt pour éteindre votre projecteur LED.



REMARQUE : pour des raisons de sécurité, le chargement de la batterie peut ne pas débuter de manière immédiate à la suite de l'extinction du projecteur LED. En effet, le chargement ne peut commencer qu'après le refroidissement du projecteur.

Appendice

Rapport de la Commission Fédérale des Communications

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre l'interférence nuisible à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio et, si non installé et utilisé selon les instructions du fabricant, peut causer une interférence nocive aux communications radio. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière.

Si cet équipement cause une interférence nuisible au signal radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de celui-ci, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en s'aidant d'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou replacez l'antenne de réception.
- Augmentez l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Reliez l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.
- Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté radio/TV pour de l'aide.

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC. L'opération est sujette aux 2 conditions suivantes:

- Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et
- Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Rapport du Département Canadien des Communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de classe B en terme d'émissions de nuisances sonore, par radio, par des appareils numériques, et ce conformément aux régulations d'interférence par radio établies par le département canadien des communications.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme ICES-003 du Canada.

Déclaration de conformité aux normes environnementales internationales

ASUS développe une conception écologique pour tous ses produits et s'assure que des standards élevés en terme de protection de l'environnement sont respectés tout au long du processus de fabrication. De plus, ASUS met à votre disposition des informations sur les différentes normes de respect de l'environnement.

Consultez le lien http://csr.asus.com/english/Compliance.htm pour plus d'informations sur les normes auxquelles les produits ASUs sont conformes :

Japan JIS-C-0950 Material Declarations

EU REACH SVHC

Korea RoHS

Swiss Energy Laws

Services de reprise et de recyclage d'ASUS

Les programmes de recyclage et de reprise d'ASUS découlent de nos exigences en terme de standards élevés de respect de l'environnement. Nous souhaitons apporter à nos clients permettant de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants ainsi que nos emballages. Veuillez consulter le site http://csr.asus.com/english/takeback.htm pour plus de détails sur les conditions de recyclage en vigueur dans votre pays.

Timings PC

HDMI (PC)

Résolution	Mode	Fréquence de rafraîchissement (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Horloge (MHz)
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 800	1280 x 800_60	59.81	49.702	83.5
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1280 x 1024	1280 x 1024_60	60.02	63.98	108
1366 x 768	1366 x 768_60	60	47.712	85.5
1440 x 900	1440 x 900_60	60	55.9	106.5
1680 x 1050	1680 x 1050_60	60	65.3	146.25
1400 x 1050	1400 x 1050_60	60	65.3	121.75
1600 x 1200	1600 x 1200_60	60	75	162
1920 x 1080	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5

HDMI (Vidéo)

Timing	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge de pixel (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5

Caractéristiques du projecteur LED S1

Affichage	**Technologie**	DLP® 0.3”
	Source de lumière	LED R / G / B
	Durée de vie de la source de lumière	30,000 heures
	Résolution (native)	WVGA 854 x 480
	Émission lumineuse	200 Lumens
	Ratio de contraste	1000:1 DCR
	Saturation (NTSC)	100%
	Couleurs affichées	16.7 million
Lentille de projection	**Rapport de projection**	1.1 (41" @ 1 m @ 16:9)
	Distance de projection	0,73 m to 2,43 m
	Taille de projection	30" à 100"
	Décalage	100%
	Ratio du zoom	Fixe
Vidéo	**Modes**	Standard, Théâtre, Présentation, Batterie, Lampe torche, Éclairage d'urgence
	Formats d’image	Auto / 4:3 / 16:9
	Placement du projecteur	Avant / arrière de table ou de plafond
Audio	**Haut-parleurs intégrés**	Oui, 1 x 2W
Fréquence du signal	**Fréquence du signal numérique**	24.7 KHz (H) à 74.6 KHz (H) / 50 Hz (V) to 60 Hz (V)

(continue à la page suivante)

Alimentation	**Allumé**	≤32W
	En veille	<0.5W
Bruit	**Bruit acoustique**	32dB (en mode Standard et Présentation) 28 db (en mode Batterie, Théâtre)
Entrées/ Sorties	**Entrée PC**	HDMI1.3 (compatible HDCP) / MHL
	Sortie audio	Sortie casque
	Port USB 2.0	Oui (5V/1A)
Design mécanique	**Couleur du boîtier**	Gris argent
	Interface de connexion pour trépied	Oui
	Boutons	Oui
	Couvercle de lentille	Oui
Sécurité	**Verrouillage Kensington®**	Non
Dimensions	**Dimensions physiques**	110.5 mm. x 102 mm. x 30.7 mm. (L x P x H)
Poids	**Poids net (estimé)**	342 g.

(continue à la page suivante)

Température d'opération	0° C à 40° C
Humidité d'opération	20% à 90%
Accessoires	Sacoche de transport, adaptateur secteur, cordon d'alimentation, câble MHL (micro USB vers HDMI), câble HDMI, câble USB vers micro USB, carte de garantie
Homologations	FCC / UL / CE / CB / CCC / C-tick / VCCI / CU / TUV-GS

* Les caractéristique sont sujettes à changement sans avis préalable.

** La disponibilité du produit varie en fonction des pays.

** Toutes les marques et noms de produits mentionnés sont les marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.